

# Vorträge & Diskussionen

**Dienstag, 18.10.22 | 19.00 – 20.30 Uhr**

## **Dr. Peter Podrez „Ich, digital – Avatare im Computerspiel“**

Pac Man, Super Mario, Lara Croft – in den meisten Computerspielen übernehmen wir die Kontrolle über steuerbare Figuren, also Avatare. Sie tragen zum Erzählen von Geschichten bei, mit ihnen können Handlungen ausgeführt werden, aber sie (re-)produzieren auch Identitätskategorien wie Geschlecht oder Ethnie. Welche Angebote machen uns Games also mit ihren Figuren? Und worin liegen die Unterschiede, als wer – oder was – wir spielen?



**Dienstag., 8.11.22 | 19.00 – 20.30 Uhr**

## **Danijel Katic (M. A.) „Film und Computerspiele – Ein Wechselspiel der Medien“**

Der Vortrag möchte aufzeigen, wie Computerspiele und Spielfilme sich gemeinsam weiterentwickeln und Elemente des jeweils anderen Mediums aufgreifen, variieren und reflektieren. Es wird u. a. um Levelstrukturen, audiovisuelle Atmosphärogestaltung sowie um Teilhabe und Immersion gehen.

Der Vortrag richtet sich an ein interessiertes Publikum und ist ohne jegliche Vorkenntnisse nachvollziehbar.



**Mittwoch, 23.11.2022 | 19.00 – 20.30 Uhr**

## **Lambert Zumbrägel „Mediengeräte unterm Weihnachtsbaum und was Eltern dazu wissen sollten!“**

Tablets, Smartphones und viele weitere Mediengeräte sind beliebte Weihnachtsgeschenke. Aber wann ist welches Mediengerät für Kinder angebracht? Was tun, wenn das Kind unbedingt schon früher ein bestimmtes Gerät haben möchte? Und was sollte man als Eltern über Smartphones, Spielkonsolen etc. grundsätzlich wissen?

Lambert Zumbrägel, Medienpädagoge und Sozialpädagoge, vermittelt Einblicke in jugendliche Medienwelten und gibt Tipps zur Medienerziehung.



**Donnerstag, 8.12 | 19.00 – 20.30 Uhr**

## **Prof. Dr. Christian Schicha „Bildethik – Die Macht der Bilder“**

Ein Bild sagt mehr als tausend Worte, gleichzeitig schlägt es uns manches Mal die Sprache bei dem, was wir tagtäglich sehen – Krieg, Katastrophen oder zu Intimes. Fotos haben eine unheimliche Macht erlangt, dass viele Bilder manipuliert sind, ist uns allen bekannt. Brauchen wir deshalb eine (neue) Bildethik, gilt es, die Bilderflut zu regulieren?

Prof. Christian Schicha lädt zur Diskussion über den angemessenen Umgang mit Bildern ein.



# Einführung & Beratung

## **Technik und Geräte in Level 3 – wie kann ich sie bedienen und nutzen?**

Unsere Medientechnik und die vielfältigen Geräte sollen von allen Interessierten eigenständig und (fast) zu jeder Zeit genutzt werden können. Dazu bedarf es vorab einer Einführung und Anleitung durch unser medienpädagogisches Team. Im Anschluss könnt ihr mit einem gültigen Büchereiausweis die Geräte jederzeit benutzen und eure Erfahrungen sammeln.

## **Das offene Studio – was kann ich hier tun?**

Unser kleines Produktionsstudio für Web, Video, Foto und Audioproduktion kann von Erwachsenen mit einem gültigen Büchereiausweis genutzt werden. Unsere individuelle Einführung führt in die Bedienung der Technik, die Möglichkeiten der Produktion und die Voraussetzungen für die Belegung des Studios ein.

Bei Interesse an einer Einführung gerne einen Termin vereinbaren unter: [medienpaedagogik@stadt.wuerzburg.de](mailto:medienpaedagogik@stadt.wuerzburg.de).

## **Medienpädagogische Beratung**

Eltern, Gruppenleiter:innen und weitere pädagogische Verantwortliche vereinbaren für eine Beratung in der Stadtbücherei gerne einen Termin unter: [medienpaedagogik@stadt.wuerzburg.de](mailto:medienpaedagogik@stadt.wuerzburg.de).

Für Fragen im schulischen Kontext steht das Medienzentrum Würzburg zur Verfügung:

[https://www.mz-wuerzburg.de/beratung\\_medienzentrum/](https://www.mz-wuerzburg.de/beratung_medienzentrum/)

Ein Projekt im Rahmen von WissensWandel. Digitalprogramm für Bibliotheken und Archive innerhalb von NEUSTART KULTUR des Deutschen Bibliotheksverbands e.V. (dbv). Gefördert durch die Beauftragte der Bundesregierung für Kultur und Medien.



Stadtbücherei Würzburg

# Level 3 Digitalisierung begreifbar machen

Programm  
Oktober – Dezember 2022  
Kurse, Workshops,  
Vorträge, Aktionen

## **Gut zu wissen – anmelden!**

Unsere Kurse, Workshops und Vorträge sind kostenfrei! Aber bitte sei so nett und melde dich mit deinem Namen, deiner Mailadresse und Telefonnummer an unter: [medienpaedagogik@stadt.wuerzburg.de](mailto:medienpaedagogik@stadt.wuerzburg.de), Tel. 0931- 37 34 25. Für die kreativen Tage „Wir basteln mit Medien“ ist keine Anmeldung erforderlich.

## **Gut zu finden!**

Stadtbücherei Würzburg | Falkenhaus  
Marktplatz 9, 97070 Würzburg  
„Level 3“ im Dachgeschoss

## **Gut zu informieren!**

[www.stadtbuecherei-wuerzburg.de](http://www.stadtbuecherei-wuerzburg.de)

## **Umbau Level 3 – Schließung des Raumes im Dachgeschoss**

Mit dem inhaltlichen Level 3-Programm sind wir erfolgreich gestartet – jetzt stehen wir in den Startlöchern, um in unserem Raum im Dachgeschoss die Voraussetzungen für die erforderlichen Funktionen zu schaffen, ihn zu neu zu gestalten und eine attraktive Lern-, Schulungs- und Aufenthaltsatmosphäre für die verschiedensten Bedarfe zu ermöglichen. Wir bitten um Verständnis, dass aufgrund dieser Maßnahmen die Räume im Dachgeschoss von Dezember 2022 bis voraussichtlich April 2023 geschlossen bleiben. Wir freuen uns gemeinsam mit euch, im Frühjahr die Räumlichkeiten mit neuen Ideen, vielfältigen Möglichkeiten und frischen Farben zu eröffnen.



Impressum:  
Stadtbücherei Würzburg, Marktplatz 9, 97070 Würzburg  
Redaktion: Lambert Zumbrägel | Gestaltung: Uli Spitznagel

Im Frühjahr haben wir unser Projekt „Level 3 – Digitalisierung begreifbar machen“ auf den Weg gebracht; wir konnten uns dank der Fördermittel des Digitalprogrammes „WissensWandel“ mit technischem Equipment und einer breiten Auswahl an Mediengeräten ausstatten, unser Team qualifizieren, Netzwerke aufbauen und euch mit Kursen, Aktionen, Vorträgen und persönlichen Gesprächen einen ersten Einblick in unsere Ideen der digitalen Welt in Level 3 vermitteln.

Unser Projekt ist ein gemeinsamer Weg des Ausprobierens, das heißt, eure Interessen und Rückmeldungen sind genauso wichtig wie unsere Ideen zur Vermittlung und Ermöglichung von digitalen Kompetenzen. Wir haben vielfältige Erfahrungen gesammelt, während einzelne Veranstaltungen ausgebucht waren, wurden manche Vorträge und Aktionen eher verhalten angenommen.

Auf diesen Erfahrungen baut das nunmehr vorliegende zweite Programm auf, das aufgrund der geplanten Umbau- und Renovierungsmaßnahmen im Dachgeschoss und der damit verbundenen Schließung der Räumlichkeiten von Dezember bis Frühjahr nächsten Jahres vom Umfang etwas dünner ausfällt. Inhaltlich bieten wir euch aber dennoch eine breite Auswahl – von Einführungskursen in die Bedienung der

Geräte, Workshops zu Smartphones oder Augmented Reality, wir beteiligen uns an der Wuerzburg Web Week, laden Kinder in den Herbstferien zum medialen Basteln ein, geben Eltern Tipps zu Mediengeräten unterm Weihnachtsbaum und bieten mit Vorträgen zum Gaming oder zur Bildethik ein interessantes Informations- und Diskussionsforum an.

Level 3 lebt vom Mitmachen, Teilen und dem gemeinsamen Ausprobieren und Gestalten. Meldet uns eure Bedarfe und Interessen, sprecht uns einfach an. So sind beispielsweise die Kurse für Senior:innen wieder aufgenommen und der 3D-Scanner angeschafft worden.

**Macht unser Projekt zu eurem „Projekt Level 3“ – seid mit dabei!**

**31.10. – 04.11.2022 (Herbstferien)**

## Basteln mit Medien

Für Kinder und Jugendliche

Gemeinsam mit den Kolleg:innen des Stadtjugendrings laden wir euch ein, digitale Produktionstechniken auszuprobieren wie z.B. den Plotter, das Tablet als Fotozauberkasten oder den Lasercutter. Dabei können coole Dinge entstehen, ihr werdet staunen. Und weil ihr dabei lernt, wie sowas funktioniert, wird die Welt wiederum ein kleines Stück begreifbarer für euch oder vielleicht sogar ein wenig entzaubert.

**täglich von 15 – 17 Uhr vor der Kinder- und Jugendbücherei, ohne Anmeldung und kostenfrei:**

- Mo., 31.10. Greenscreen Fotos**
- Mi., 02.11. Schlüsselanhänger lasern**
- Do., 03.11. Binärcode-Armbänder**
- Fr., 04.11. Grußkarten mit dem Plotter**

**Mittwoch, 26.10. und Donnerstag, 17.11.2022 jeweils 15.00 – 17.00 Uhr**

## Humanoide Roboter

Wir lernen Robin und Yanny vom „Internetcafe von Senioren für Senioren“ in Würzburg kennen. Die kleinen humanoiden Roboter können schon eine Menge. Aber vieles noch nicht. Gemeinsam überlegen wir, was wir ihnen noch beibringen wollen und beginnen mit dem Programmieren.



**Donnerstag, 13.10.2022 | 19.00 – 21.00 Uhr**

## Augmented Reality Projekte selber machen

Für Leitungsverantwortliche im Bildungsbereich & Interessierte

Für die Bildungs- und Jugendarbeit ist Augmented Reality eine interessante Technik, um Smartphone- oder Tablet-gestützte Bildungsszenarien zu entwickeln. Wir zeigen euch, wie ihr selber kleine AR-Projekte programmieren könnt.

**Donnerstag, 03.11.2022 | 10.30 – 12.00 Uhr**

## Einstieg ins digitale Zeitalter

Workshop für Senior:innen mit Lambert Zumbrägel, Medienpädagoge

Ob Smartphone, Bahnkarte oder Supermarktkasse – die Digitalisierung schreitet immer schneller voran. Aber müssen wir wirklich alles wissen und können? Welche Kompetenzen sind im Alltag zwischenzeitlich unverzichtbar und was geht vielleicht auch anders?

In diesem Workshop für Senior:innen wollen wir konkret erfahren, in welchen Bereichen ihr Unterstützung und Begleitung braucht. Kommt vorbei, stellt uns eure Fragen und unterbreitet uns gerne Vorschläge für die weiteren Angebote. So erfahren wir, wo der „Schuh drückt“ und ihr gestaltet unser zukünftiges Programm aktiv mit.

**24.11.2022 | 14.00 – 15.30 Uhr**

## Alles rund ums Smartphone und Tablet

Workshop für Senior:innen mit Bernd Keller, Senioren für Senioren e.V.

Smartphone, Tablets und Co. sind für uns alle zu unverzichtbaren Alltagshelfern geworden. In diesem Workshop stellen wir aktuelle Nutzungsmöglichkeiten vor, unterstützen euch bei der Bedienung der Geräte, beantworten eure Fragen und helfen mit Tipps und Tricks weiter.

Die Teilnahme ist kostenlos, eine Anmeldung ist erforderlich.

**21.– 28.10.2022**

## Wuerzburg Web Week

Die Wuerzburg Web Week ist eine Dachveranstaltung, die alle gesellschaftlichen Gruppen in der Region zusammenbringt, die mit dem Thema Digitalisierung zu tun haben. Unternehmen und Selbstständige ebenso wie Schulen, Hochschulen, Netzwerke, Vereine und interessierte Bürger:innen bieten eine große Bandbreite an Themen rund um Digitalisierung in unterschiedlichen Formaten an. „Digitalisieren, lernen, vernetzen“ lautet das Motto der diesjährigen fünften Wuerzburg Web Week. Detaillierte Informationen zum Programm unter: <https://wueww.de/>.

**Unsere Veranstaltungen im Rahmen der Wuerzburg Web Week:**

## Vortrag mit Beratung: Lern' Dein Smartphone kennen – Aufbau, Apps, Datenwege

Referent: Bernd Keller  
Internet – Von Senioren für Senioren e.V.

Voraussetzung: eigenes Smartphone oder Tablet mitbringen (Android- und Apple-Geräte), kein Kostenbeitrag  
Nur mit vorheriger Anmeldung unter Tel. 372444,

**Dienstag 25.10.2022 | 10.30 – 12.00 Uhr**  
► Falkenhaus Level3

**Donnerstag 27.10.2022 | 14.30 – 16.00 Uhr**  
► Stadtteilbücherei Hubland

**Freitag 28.10.2022 | 14.30 – 16.00 Uhr**  
► Stadtteilbücherei Heidingsfeld



**Dienstag, 25.10.2022 | 19.00-20.30 Uhr**

## Computerspiele als Sport?

Ein Diskussionsabend mit dem Würzburger E-Sport-Verein „WueSports“



Schon lange wird kontrovers diskutiert, ob Computerspielen Sport ist. Ungeachtet der Diskussion gründen sich immer mehr Vereine, oder öffnen Vereine E-Sport Abteilungen (wie z.B. die Würzburger Kickers). Mit dem aus der Uni hervorgegangenem Verein „WueSports“ möchten wir diskutieren, was der Sinn der Vereinsgründung ist, was Sport beim Gamen ist und was diesen Sport vielleicht auch unterscheidet.

In diesem Zusammenhang interessant sind auch unsere Vorträge am 18.10. und 08.11.!

**Donnerstag, 27.10.2022 | 16.30 – 18.00 Uhr**

## Technik aktuell – der 3D-Scanner

Objekte einfach scannen und die Datei von einem 3D-Drucker reproduzieren lassen: Als Ergänzung zu unserem 3D-Drucker verfügen wir brandneu über einen 3D-Scanner, mit dem man kleine Gegenstände einscannen und in Druckdateien verwandeln kann. Wir experimentieren gemeinsam und sammeln unsere Erfahrungen.

